**Resumen de la**

**Reunión Retrospectiva**

**Información de la empresa y proyecto:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Empresa / Organización** | 999 Solutions |
| **Proyecto** | RUNAPP |

**Información de la reunión:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Lugar** | Dependencias Duoc UC |
| **Fecha** |  |
| **Número de iteración / sprint** | 3 |
| **Personas convocadas a la reunión** | Byron Martinez  Johan Ramos  Cristopher Garces |
| **Personas que asistieron a la reunión** | Byron Martinez  Johan Ramos  Cristopher Garces |

**Instrucciones:**

La reunión retrospectiva es una herramienta del marco de trabajo Scrum, que pertenece a la familia de marcos de trabajo de desarrollo ágil, se realiza en cada iteración (denominado Sprint en Scrum), justo después de la reunión de revisión de la iteración (Sprint Review Meeting) con el dueño del Producto (Product Owner). En esta reunión deben revisarse tres aspectos, lo que salió bien durante la iteración (aciertos), lo que no salió tan bien (errores) y las mejoras que pudieran hacerse en la próxima iteración para evitar errores y mantener aciertos.

El dueño del producto (Product Owner) no asiste a la reunión, por lo que es una oportunidad para el equipo para poder hablar sin tapujos de los éxitos y fracasos, siendo importante para el equipo el analizar su propio desempeño e identificar estrategias para mejorar sus procesos. De forma similar, el Scrum Master (quien es el coach del equipo Scrum) puede observar impedimentos comunes que están afectando al equipo y tomar acciones para resolverlos.

La reunión usualmente se restringe a tres horas.

**Formulario de reunión retrospectiva**

| **¿Qué salió bien en la iteración? (aciertos)** | **¿Qué no salió bien en la iteración? (errores)** | **¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración? (recomendaciones de mejora continua)** |
| --- | --- | --- |
| La integración con la API fue exitosa, logrando una conexión estable entre los diferentes módulos.  La navegación y gestión de datos se implementaron de manera fluida, cumpliendo con los objetivos definidos.  Las pruebas de usabilidad proporcionaron retroalimentación positiva sobre la experiencia del usuario.  La implementación de la wallet permitió generar y visualizar reportes detallados, facilitando la gestión financiera. | Se identificaron algunos retrasos en la sincronización de datos al integrar la API con la base de datos.  La navegación presentó errores menores en dispositivos de baja resolución, afectando la experiencia de ciertos usuarios.  Las pruebas de usabilidad no lograron abarcar todos los casos de uso previstos debido a limitaciones de tiempo. | Realizar una optimización en los tiempos de respuesta de la API y reforzar la sincronización de datos.  Adaptar y probar la navegación en una gama más amplia de dispositivos y resoluciones.  Ampliar el alcance de las pruebas de usabilidad para incluir más escenarios y obtener datos más completos.  Revisar y corregir los cálculos en la wallet, además de añadir validaciones más robustas para evitar errores futuros. |

Nota:

* Se recomienda utilizar viñetas (bullets) para enumerar los aciertos, errores y recomendaciones de mejora continua.
* El formulario se puede extender cuantas páginas sea necesario para registrar todos los aciertos, errores y recomendaciones.